

Carcassonne

Bauten	Wertung im Spiel	Schlusswertung
Stadt	2 Punkte pro Karte + Wappen	1 Punkt pro Karte + Wappen
Stadt mit Kathedrale	3 Punkte pro Karte + Wappen	-
von Katharern belagerte Stadt	-1 Punkt pro Karte	-
Burg	Je nach nächstem fertigen Bauwerk	-
Straße	1 Punkt pro Karte	1 Punkt pro Karte
Straße mit Wirtshaus	2 Punkte pro Karte	-
Kloster / Abtei / Kultstätte	9 Punkte	1 Punkt pro angrenzende Karte + Karte selbst
Fee	1 Punkt bei Zugbeginn 3 Punkte bei Wertung	3 Punkte
Wiese	-	3 Punkte pro fertige Stadt (belagerte zählt doppelt); 4 Punkte pro Burg
Wiese mit Gutshof	3/1 Punkt pro fertige Stadt	4 Punkte pro fertige Stadt (belagerte zählt doppelt); 5 Punkte pro Burg
Wiese mit Schwein	+1 Punkt pro fertige Stadt	+1 Punkt pro fertige Stadt / Burg
Wiese mit Schweineherde	+1 Punkt pro fertige Stadt	+1 Punkt pro fertige Stadt / Burg
Kronenfeld	3 / 6 Punkte	-
König / Raubritter	-	1 Punkt pro fertige Stadt 1 Punkt pro fertige Straße
Mehrheit an Warenplättchen	-	je 10 Punkte
Goldstücke	-	Je nach Anzahl 1-4 Punkte pro Goldstück
<p>Der Magier bringt einen Extrapunkt für jede am Bauwerk beteiligte Karte. Die Hexe halbiert die Punkte (aufgerundet) für das fertige Bauwerk.</p>		