Charakter (++ = kann stehenbleiben, + = kann überwinden, - = kann nicht überwinden,
o = kann mit Hilfsmittel überwinden, * = Sonderfähigkeit, ! = stirbt bei Betreten)

Eigenschaft

Bodenfeld	3D-Hindernis	Hindernis	blockiert Sichtlinie	Anknüpfung für Seil	Ziel bei Aufdecken	Ziel bei Teleportation	Ziel bei Bezauberung	Ziel bei Rückstoßung	Magisch	Überwindung mit (J=Sprung, K=Schlüssel, R=Seil, S=Schild, T=Fackel)	Ab Set
Start-/Zielfeld	-	-	-	+		-	-	+	-		
Eigener Charakter	-	-	+			-	o	-	-		
Eigener Charakter, verletzt	-	-	+			-	+	+	-		
Gegner	+	-	+			-	-	-	-		
Gegner, verletzt	-	-	+			-	o	-	-		
Boden	-	-	-	+	+	+	+	+	-		B
Rotationsmechanismus	-	-	-	+	+	-	+	+	-		B
Grube	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	B
Steinschlag-Falle	-	+	-	+	-	-	!	!	-	JS	E1
Geröll	+	-	+	-	-	-	-	-	-		E1
Nebel	-	-	+	+	-	-	+	+	-		E1
Spalte	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	E1
Jungbrunnen	+	-	+	-	-	-	-	-	+		E1
Pentakel-Raum	-	-	-	+	-	-	+	+	-		E1
Antimagisches Artefakt	+	-	+	-	-	-	-	-	-		E3
Bibliothek	+	-	+	-	-	-	-	-	-		E3
Kleine Brücke	-	o	-	+	-	-	o	+	-	JR	E3
Lava	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	E3
Treppe	-	-	o	+	-	-	+	+	-		E3
Wasser	-	+	-	-	-	-	+	+	-	JR	E3
Finsternis	-	-	+	-	G	-	o	+	-	T	E4
Heilige Grabstätte	-	-	-	+	+	-	o	+	-		E4
Grab	-	-	+	+	-	-	+	+	-		E4
Sarkophag	+	-	+	-	-	-	-	-	-		E4
Statue	+	-	+	-	-	-	-	-	-		E4
Esse	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	E5
Fern-Auslöser	-	-	-	+	-	-	+	+	-	J	E5
Fernausgelöste Falle	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	E5
Fernauslösende Falle	-	-	-	+	-	-	+	+	-		E5
Säule	-	-	+	-	-	-	-	-	-		E5
Ultra-Schwerkraft-Strudel	-	+	-	-	-	-	JR	!	+	JR	E5
Waffenkammer	-	-	+	-	-	-	-	-	-		E5
Große Brücke	-	-	-	+	-	-	+	+	-		E6
Podest	+	-	+	-	-	-	-	-	-		E6
Wasserfall	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	E6
Baum	+	-	+	+	-	-	+	+-	-		E7
Baumstumpf	-	-	-	+	-	-	+	+	-		E7
Baumstamm auf Schlucht	-	-	-	+	-	-	+	+	-		E7
Lianen	-	-	o	+	-	-	+	+	-		E7
Dornengebüsch	-	-	+	-	-	-	-	-	-		E7
Schlucht	-	-	-	-	-	-	R	!	-	R	E7
Schnee	-	-	-	+	+	+	+	+	-		E8
Eisbrücke	-	-	-	+	-	-	+	+	-	T	E8
Riesige Mahlwerke	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	P1
Rohrleitungen	-	o	-		-	-	+	+	-	JR	P1
Rohr, zerbrochen	-	-	-	-	-	-	JR	!	-	JR	P1
Schatzkammer	-	-	-	+	-	-	+	+	-		P1
Lavakanal, aktiv	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	P2
Lavakanal, inaktiv	-	+	-	-	-	-	+	+	-		P2
Lavaschlund	-	+	-	-	-	-	JR	!	-	JR	P2
Dolmen	+	-	+	-	-	-	-	-	-		P3
Dolmenbassin	-	-	-		-	-	+	+	+		P3

Charakter (1)

Bodenfeld	Diebin	Kleriker	Krieger	Mechanork	Wand-Läuferin	Elfischer Aufklärer	Golem	Illusionistin	Phantom	Engel des Lichts	Ghul	Mumie	Necromant	Schatten	Schreckgespenst	Fledermaus	Feuerelementar	Wasserelementar	Magophage	Dunkler Engel
Start-/Zielfeld	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Eigener Charakter	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Eigener Charakter, verletzt	++	*	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Gegner	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	-	+
Gegner, verletzt	+	*	+	+	+	+	+	+	+	+	++	+	*	+	*	+	+	+	+	+
Boden	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Rotationsmechanismus	++	++	++	*	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Grube	++	o	o	o	o	+	o	o*	+	+	o	o	o	o	+	+	o	o	o	+
Steinschlag-Falle	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	o	o	o	+
Geröll	-	-	-	-	-	-	-	-*	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	*	-
Nebel	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Spalte	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	o	o	o	+
Jungbrunnen	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	*	+
Pentakel-Raum	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Antimagisches Artefakt	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	-	+
Bibliothek	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	-	+
Kleine Brücke	++	++	++	++	++	++	o	++	++	++	++	o	++	++	++	++	++	++	++	++
Lava	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	++	o	o	+
Treppe	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Wasser	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	o!	*	++	++
Finsternis	o	o	o	o	o	o	o	o	++	*	o	o	o	++	++	-	o	o	o	o
Heilige Grabstätte	++	++	++	++	++	++	++	++	-	++	-	-	++	-	-	-	++	++	++	-
Grab	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	*	++	++	++	++	++	++	++
Sarkophag	-	-	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Statue	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	-	+
Esse	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	++	o	o	+
Fern-Auslöser	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Fernausgelöste Falle	++	o	o	o	o	+	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	o	o	o	+
Fernauslösende Falle	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Säule	-	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Ultra-Schwerkraft-Strudel	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	-	o	o	*	o
Waffenkammer	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	-	+
Große Brücke	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Podest	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	-	+
Wasserfall	!	!	!	!	!	!	!	!	+	+	!	!	!	!	+	+	!	++	!	+
Baum	++	++	++	++	++	++	-	++	++	++	++	-	++	++	++	++	++	++	++	++
Baumstumpf	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Baumstamm auf Schlucht	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Lianen	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Dornengebüsch	-	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	+	-		-	*	-
Schlucht	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	o	o	o	+
Schnee	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Eisbrücke	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	*	++	++	++
Riesige Mahlwerke	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	o	o	o	+
Rohrleitungen	++	++	+	++	++	++	o	++	++	++	++	o	++	++	++	++	++	++	++	++
Rohr, zerbrochen	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	o	o	o	+
Schatzkammer	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Lavakanal, aktiv	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	++	o	o	+
Lavakanal, inaktiv	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Lavaschlund	o	o	o	o	o	o	o	o	+	+	o	o	o	o	+	+	++	o	o	+
Dolmen	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	-	+
Dolmenbassin	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	*	++

Charakter (2)

Bodenfeld	Trolltöter-Zwerg, Koloss	Araknis	Druide	Elfische Zauberin	Holzfäller	Steinelementar	Blitzelementar	Eiselementar	Mammut	Yeti	Meuchlerin	Naga	Minotaurus	Purpurner Drache	Alle fliegenden	Alle Elfen	Alle Untoten	Alle mit Kampf < 3	Alle mit Kampf = 3	Alle mit Kampf > 3
Start-/Zielfeld	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	-	++	++	++	++	++	++	++
Eigener Charakter	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Eigener Charakter, verletzt	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Gegner	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Gegner, verletzt	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Boden	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Rotationsmechanismus	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Grube	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Steinschlag-Falle	o	o	o	o	o	++	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Geröll	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Nebel	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Spalte	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Jungbrunnen	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Pentakel-Raum	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Antimagisches Artefakt	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Bibliothek	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Kleine Brücke	o	++	++	++	++	o	++	++	o	++	++	++	++	o	+			++	++	o
Lava	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Treppe	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Wasser	++	++	++	++	++	++	+!	*	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Finsternis	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Heilige Grabstätte	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++		++	-	++	++	++
Grab	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Sarkophag	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Statue	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Esse	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Fern-Auslöser	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Fernausgelöste Falle	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Fernauslösende Falle	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Säule	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ultra-Schwerkraft-Strudel	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Waffenkammer	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Große Brücke	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Podest	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Wasserfall	!	!	!	!	!	!	!	+	!	!	!	!	!	!	+	!	!	!	!	!
Baum	-	++	++	*	*	-	++	++	*	++	++	++	++	-	+			++	++	-
Baumstumpf	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Baumstamm auf Schlucht	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Lianen	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Dornengebüsch	-	-	-*	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Schlucht	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Schnee	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Eisbrücke	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Riesige Mahlwerke	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Rohrleitungen	!	+/!	++	++	+/!	!	++	++	!	+/!	++	++	+	o				++	+/!	!
Rohr, zerbrochen	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Schatzkammer	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Lavakanal, aktiv	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Lavakanal, inaktiv	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++
Lavaschlund	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o
Dolmen	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Dolmenbassin	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++	++

(c) www.spielefreun.de, Stand: 09.04.2010

Bodenfeld	Eigenschaft										Charakter (++ = kann stehenbleiben, + = kann überwinden, - = kann nicht überwinden, o = kann mit Hilfsmittel überwinden, * = Sonderfähigkeit, ! = stirbt bei Betreten)																																							Ab Set
	3D-Hindernis	Hindernis	blockiert Sichtlinie	Anknüpfung für Seil	Ziel bei Aufdecken	Ziel bei Teleportation	Ziel bei Bezauberung	Ziel bei Rückstoßung	Magisch	Überwindung mit (J=Sprung, K=Schlüssel, R=Seil, S=Schild, T=Fackel)	Diebin	Kleriker	Krieger	Mechanork	Wand-Läuferin	Elfischer Aufklärer	Golem	Illusionistin	Phantom	Engel des Lichts	Ghul	Mumie	Necromant	Schatten	Schreckgespenst	Fledermaus	Feuerelementar	Wasserelementar	Magophage	Dunkler Engel	Trolltöter-Zwerg, Koloss	Araknis	Druide	Elfische Zauberin	Holzfäller	Steinelementar	Blitzelementar	Eiselementar	Mammut	Yeti	Meuchlerin	Naga	Minotaurus	Purpurner Drache	Alle fliegenden	Alle Elfen	Alle Untoten	Alle mit Kampf < 3	Alle mit Kampf = 3	Alle mit Kampf > 3	
Gitter, geschlossen			+	-			-	-	-	K	*	o	*	o	o	o	o	o	+	o	o	*	o	o	+	-	o	o	o	o	*	o	o	o	o	o	o	o	o	o	*	o	*	*	o	o	o	o	o	o	B
Gitter, geöffnet			-	+			+	+	-	K	*	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	*	+	+	+	+	+	+	+	+	+	B
Gitter, zerstört			-	+			+	+	-		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	B
Mauer			+	-			-	-	-		-	-	-	-	*	-	*	-	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	B
Mauer, zerstört			-	+			+	+	-		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	E1
Mauer mit Fackelhalter			+	-			-	-	-		-	-	-	-	*	-	*	-	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	E4
Geheimgang			+	-			A	-	-	A	o	o	o	o	*	+	*	o	+	o	o	o	o	o	+	-	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	E7
Schießscharte			o	-			-	-	-		-	-	-	-	*	-	*	-	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	E7
Spinnennetz			+	-			-	-	-	T	o	o	o	o	o	o	o	o	+	o	o	o	o	o	+	-	*	o	o	o	o	*	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	E7
Eisspiegel			-	-			-	-	-		-	-	-	-	-	-	*	-	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	E8
Eisbahn			-	+			+	+	-		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	E8
Eisbahn in Gegenrichtung			-	-			-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	+	+	-	+	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	E8

(c) www.spielefreun.de, Stand: 09.04.2010