



Charakter	Eigenschaften								Gegenstände (+ = benutzen, o = nur tragen, - = weder noch, ! = Tod)								Hindernisse / Boden (+ = stehenbleiben, o = darüberziehen, - = undurchdringliches Hindernis)																															
	Fähigkeit und deren Reichweite (N = angrenzendes Feld, S = Sichtlinie, H = aktuelle Halle)  * Fähigkeit kostet AP	Bewegung	Kampfkraft	Geschlecht	Art (Mensch, Drache, Elf, Elementar)	+1 Kampf in...	Zauberkundig	Flugfähig	Untot	Verwundete Charaktere	Feuerballstab	Schriftrollen	Fackel	Heiliges Kreuz	Dampfgetriebene Kettensäge	Magische Gegenstände	Alle anderen	Gitter	Mauer	Geheimgang	Schießscharte	Spinnennetz	Eisbahn	Eisbahn in Gegenrichtung	Start-/Zielfeld	Rotationsmechanismus	Grube + ausgelöste Femfalle	Spalte, Schlucht	Steinschlagfalle	Geröll	Finsternis	Heilige Grabstätte	Grab	Kleine Brücke	Lava, Esse	Wasser	Säule	Ultra-Schwerkraft-Strudel	Wasserfall	Baum	Lianenfeld	Dornenhecke	Schnee	Eisbrücke	Rohrleitungen	3D-Hindernisse	alles andere	
Züchter	Gezücht schaffen* (3x) N	3	2	M		-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Gezücht/Kriechpflanze	-	2	1	M		-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Blitz-Elementar	Fernkampfangriff (1)* S / Stirbt im Wasser	4	1	M	L	-	-	+	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	o	o	o	-	T	+	+	+	o	o	-	JR	o	+	*	o	+	+	+	o	+		
Eis-Elementar	Gefriert Wasser	4	1	M	L	E	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	*	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Eisdrache	Gegner einfrieren* S	2	5	M	D	e	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	JR	+	-	JR	JR	-	*	-	+	+	JR	-	+	
Eishexe	2 Objekte tragen	5	1	W	M	-	+	-	o	o	+	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Mammut	Gitter zerstören* N / Bäume entwurzeln N	2	4	M	T	e	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	*	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	JR	+	-	JR	JR	-	*	-	+	+	JR	-	+	
Meister der Tiere	Tier kontrollieren (3 AP)* S	4	2	M	M	-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Werwolf	Wolfgestalt / Regeneration	4	2/4	M	MT	-	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Yeti	Eisbahnen	3	3	M	T	e	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	K	-	-	-	T	o	+	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+/!	-	+		
Banshee	Schockwelle** S	4	1	M		-	-	+	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	+	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Koloss	Gitter zerstören* N / Gigant	2	5	M		-	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	*	-	-	-	T	o	+	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	JR	-	+		
Meuchlerin	Dolchstoß N / Dietrich* N	4	2	W	M	-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	*	-	-	-	T	o	+	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Naga	Kontorsionist	6	2	M		-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	+	T	o	+	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Telepath	Gedankenkontrolle	3	0	M		-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	+	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Amazone	Verführung (1x)* N	3	3	W	M	-	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+/!	-	+		
Minotaurus	Gefangener / Gitter zerstören* N	4	3	M		-	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	*	-	-	-	T	o	-	-	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+/!	-	+		
Purpurner Drache	Purple Rain** H	2	6	W	D	-	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	*	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	JR	+	-	JR	JR	-	*	-	+	+	JR	-	+	
Bettler	Wertlos	5	1	M	M	-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Jünger	Kerker* H	4	1	M	M	-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Oger	Betäuben* N	2	4	M		-	-	-	o	o	o	+	o	+	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	JR	+	-	JR	JR	-	*	-	+	+	+	JR	-	+
Der Unbarmherzige	Gnadenloser Angriff* N	6	1	M	M	-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Waldelf	Baumfelder durchqueren	6	2	M	E	-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	o	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Zephir	Arglistiger Angriff* N+	4	2	M	M	-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Der Unfassbare	Zusätzliche Bewegung	4	2	M	M	-	-	-	o	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Meister der Zeit	AP einfrieren* / 30sec stehen*	3	1	M	M	-	+	-	o	o	+	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Weihnachtsmann	Geschenke* / Teppich	5	1	M	M	-	-	-	+	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		
Elfentöter-Zwerg	Hasst Elfen	4	2	M	Z	-	-	-	+	o	o	+	o	-	+	+	K	-	-	-	T	o	-	+	+	JR	JR	JS	-	T	+	+	+	JR	+	-	JR	JR	+	*	-	+	+	+	-	+		