

Gegenstand	Wirkung	Reichweite	Eigenschaft							Charakter (+ = benutzen, o = nur tragen, - = weder noch, ! = stirbt bei Berührung))										Set				
			Häufig	Neutral	Nutzung kostet AP	Von Verletzten nutzbar	Im gegnerischen Zug	Nur einmal nutzbar	Magisch	Verflucht	Kleriker	Magier	Magophage	Phantom+Fledermaus	Ghul	Schatten	Schreckgespenst	Barbar	Steinlemotar		Minotaurus	Alle Untoten	Alle Zauberkundigen	Alle anderen
Verwundeter Charakter	-			-																				
Feuerballstab	Tötet Gegner in Sichtlinie	S	-	-	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	o	o	B
Rüstung	+1 bei Verteidigung		-	o	-	+	+	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	+	B
Schatz	+1 SP bei Flucht		-	o	-	-	-	+	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	o	+	+	+	B
Schwert	+1 bei Angriff	N	-	o	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	B
Trank der Schnelligkeit	+4 Aktionspunkte		-	o	+	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	B
Seil	Gruben/Spalten überwinden		+	o	-	+	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	B+
Drachentöter	+4 Angriff gg Drachen, tötet D.	N	-	o	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	E1+
Flammenschutzschild	Schutz vor Feuer u. Steinschlag		-	-	-	+	+	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	E1
Ring der Teleportation	Teleportation in angrenzende Halle	H+	-	-	+	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E1
Schriftrolle „Bezauberung“	Fremden Char benutzen (3 AP)	H	-	o	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	E1
Schlüssel	Gitter öffnen/schließen	N	+	-	+	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	E1+
Ring der Wegstoßung	Stößt Gegner 1 Feld zurück	N	-	-	+	-	-	o	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E3
Schriftrolle „Verwirrung“	Kampf verwirren	H	-	o	-	-	+	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	E3
Schriftrolle „Wiederherstellung“	Gegenstand wiederherstellen		-	o	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	E3
Siebenmeilenstiefel	10 Felder weit gehen		-	-	+	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E3
Eisenkugel	-1 Bewegung		-	o	-	-	-	-	+	+	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E4+
Fackel	Finsternis erleuchten	N	+	o	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	!	-	+	+	+	+	+	+	E4+
Heiliges Kreuz	Tötet Untote		-	-	-	-	-	-	-	-	o	o	o	!	!	!	!	o	o	o	!	o	o	E4
Ring der Schwäche	-1 im Kampf		-	-	-	+	+	-	+	+	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E4
Ring des Lichts	Erleuchtet Finsternis (5 Korridore)	N+	-	-	-	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E4
Schriftrolle des Austauschs	Räume austauschen	H+	-	o	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	E4
Zweihänder	+2 bei Angriff	N	-	o	+	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	E4+
Katana	Angriff ohne AP	N	-	o	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	E5
Runenhammer	+1 bei Angriff (Zwerg +2)	N	-	o	-	-	-	-	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	o	+	+	+	+	E5
Sylvanit-Schild	+1 bei Verteidigung, Steinschlag	N	-	o	-	+	+	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o+	+	+	+	+	+	E5
Trank der Stärke	+3 bei Verteidigung		-	-	-	+	+	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E5
Heiliger Gral			-	+																				E6
Amulett der Elfensicht	Elfen und Geheimgänge sehen		-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	E7
Armbrust	Fernangriff (2)	S	-	-	+	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	E7
Dampfgetriebene Kettensäge	Baum fällen / +1 beim Angriff	N	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	E7
Friedenskugel	Verhindert Nahkampf	N	-	-	-	-	+	+	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	E7
Ring der Lähmung	Lähmung; kostet Kampfkarte >0	S	-	-	-	-	+	-	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E7
Schriftrolle „Levitation“	Flugfähigkeit für 1 Runde	S	-	-	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	E7
Fliegender Teppich	Kann fliegen, kostet Kampfkarte		-	-	-	-	-	-	+	+	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E8
Zweihändige Axt	+1 bei Angriff; Holzfäller: Baum fällen	N	-	o	+	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	E8
Schriftrolle „Eis“	Friert Gegner oder 8 Felder ein	S	-	-	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	+	o	+	E8
Trank des Lebens	Heilt Verletzten	o	-	-	-	+	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	E8
Ring des Chaos	Rotationsmechanismus verzaubern	o	-	-	+	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	E8
Bogen	Fernangriff (1)	S	-	-	+	-	-	-	-	-	+	+	o	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	B2
Großer Schild	Schutz vor Fernangriff u. Steinschlag		-	-	-	+	+	-	-	-	+	+	o	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	B2
Ausziehbare Lanze	Nahangriff 2 Felder weit	N+	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	o	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	B2