

Gegenstand	Wirkung	Reichweite	Eigenschaft							Charakter (+ = benutzen, o = nur tragen, - = weder noch)											Set			
			Häufig	Neutral	Nutzung kostet AP	Von Verletzten nutzbar	Im gegnerischen Zug	Nur einmal nutzbar	Magisch	Verflucht	Kleriker	Magier	Magophage	Phantom+Fledermaus	Ghul	Schatten	Schreckgespenst	Barbar	Steinlemmentar	Minotaurus		Alle Untoten	Alle Zauberkundigen	Alle anderen
Verwundeter Charakter	-		-	-	-	-	-	-	-	+	o	o	-	+	o	+	o	o	o	o	o	o	o	
Feuerballstab	Tötet Gegner in Sichtlinie	S	-	-	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	o	o	
Rüstung	+1 bei Verteidigung		-	o	-	+	+	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	+	
Schatz	+1 SP bei Flucht		-	o	-	-	-	+	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	o	+	+	+	
Schwert	+1 bei Angriff	N	-	o	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	
Trank der Schnelligkeit	+4 Aktionspunkte		-	o	+	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Seil	Gruben/Spalten überwinden		+	o	-	+	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	
Drachentöter	+4 Angriff gg Drachen, tötet D.	N	-	o	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	
Flammenschutzschild	Schutz vor Feuer u. Steinschlag		-	-	-	+	+	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	
Ring der Teleportation	Teleportation in angrenzende Halle	H+	-	-	+	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Schriftrolle „Bezauberung“	Fremden Char benutzen (3 AP)	H	-	o	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	
Schlüssel	Gitter öffnen/schließen	N	+	-	+	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	
Ring der Wegstoßung	Stößt Gegner 1 Feld zurück	N	-	-	+	-	-	o	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Schriftrolle „Verwirrung“	Kampf verwirren	H	-	o	-	-	+	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	
Schriftrolle „Wiederherstellung“	Gegenstand wiederherstellen		-	o	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	
Siebenmeilenstiefel	10 Felder weit gehen		-	-	+	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Eisenkugel	-1 Bewegung		-	o	-	-	-	-	+	+	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Fackel	Finsternis erleuchten	N	+	o	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	!	-	+	+	+	+	+	+	
Heiliges Kreuz	Tötet Untote		-	-	-	-	-	-	-	-	o	o	o	!	!	!	!	o	o	o	!	o	o	
Ring der Schwäche	-1 im Kampf		-	-	-	+	+	-	+	+	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Ring des Lichts	Erleuchtet Finsternis (5 Korridore)	N+	-	-	-	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Schriftrolle des Austauschs	Räume austauschen	H+	-	o	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	
Zweihänder	+2 bei Angriff	N	-	o	+	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	
Katana	Angriff ohne AP	N	-	o	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	
Runenhammer	+1 bei Angriff (Zwerg +2)	N	-	o	-	-	-	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	o	+	+	+	+	+	
Sylvanit-Schild	+1 bei Verteidigung, Steinschlag	N	-	o	-	+	+	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o+	+	+	+	+	+	
Trank der Stärke	+3 bei Verteidigung		-	-	-	+	+	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Heiliger Gral			-	+																				
Amulett der Elfensicht	Elfen und Geheimgänge sehen		-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	
Armbrust	Fernangriff (2)	S	-	-	+	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	
Dampfgetriebene Kettensäge	Baum fällen / +1 beim Angriff	N	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	+	+	+	+	
Friedenskugel	Verhindert Nahkampf	N	-	-	-	-	+	+	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	
Ring der Lähmung	Lähmung; kostet Kampfkarte >0	S	-	-	-	-	+	-	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Schriftrolle „Levitation“	Flugfähigkeit für 1 Runde	S	-	-	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	o	+	o	
Fliegender Teppich	Kann fliegen, kostet Kampfkarte		-	-	-	-	-	+	+	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	+	
Zweihändige Axt	+1 bei Angriff; Holzfäller: Baum fällen	N	-	o	+	-	-	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	
Schriftrolle „Eis“	Friert Gegner oder 8 Felder ein	S	-	-	+	-	-	+	+	-	o	+	o	-	o	o	-	o	o	o	+	o	o	
Trank des Lebens	Heilt Verletzten	o	-	-	-	+	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	
Ring des Chaos	Rotationsmechanismus verzaubern	o	-	-	+	-	-	+	+	-	+	+	o	-	+	+	-	o	+	+	+	+	+	
Bogen	Fernangriff (1)	S	-	-	+	-	-	-	-	-	+	+	o	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	
Großer Schild	Schutz vor Fernangriff u. Steinschlag		-	-	-	+	+	-	-	-	+	+	o	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	
Ausziehbare Lanze	Nahangriff 2 Felder weit	N+	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	o	-	+	+	-	+	o	+	+	+	+	