

ID	Name	Dratp Kosten	Dratp Name	Dratp Effekt
<b>Basis-Set 1 und 2</b>				
M-001	Troll NG	4	Energy Drops	Du erhältst 10 Gyullas, wenn dein Gegner den Troll in den Friedhof schickt.
M-002	Agunilyos	16	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.
M-003	Hamulus Garuda	9	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.
M-004	Garrison	3	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert (inkl. Sprungfähigkeit).
M-005	Netol	5	Spider's Thread	Setze einen Maseitai deiner Wahl von deinem Friedhof auf ein beliebiges freies Summon-Feld. Nach dem Dratp kommt Netol sofort in den Friedhof.
M-006	Gundrill	6	Voice To Call	Du darfst einmal pro Zug eine deiner Figuren auf ein freies mit Raute gekennzeichnetes Feld setzen. Diese Aktivierung kostet 4 Gyullas. Die Aktivierung ist erst in einem späteren Zug möglich. Es handelt sich dabei nicht um eine Bewegung, durch die z.B. Gulled Gyullas verdienen.
M-007	Tiny Kiggoshi	14	Shared Destruction	Du darfst eine Figur deiner Wahl (auch eine eigene) in den Friedhof schicken. Nach dem Dratp kommt Tiny Kiggoshi sofort in den Friedhof.
M-008	Olip NG	4	Reflection In The Water	Du darfst sofort einmalig die Position zweier eigener Figuren vertauschen.
M-009	Gilgame II	11	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.
M-010	Moses	10	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.
M-011	Nebguard	3	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.
M-012	Gyullas Turtle	5	Gyullas Glutton	Du erhältst 6 Gyullas für jede Bewegung von Gyullas Turtle.
M-013	Kapinah	8	Dive Bomb	Du darfst dich sofort auf ein beliebiges freies Feld setzen.
M-014	Koma	8	Sealing	Du darfst einen beliebigen Maseitai vom Feld in das Maseitai Keep setzen. Nach dem Dratp kommt Koma sofort in den Friedhof.
<b>Erweiterung Unleashed Darkness</b>				
M-015	Schmidt NG	4	Homing Instinct	Du darfst dich sofort zu einem freien Feld neben deiner Navia bewegen. Diese Aktivierung kostet 2 Gyullas.
M-016	Matogayu NG	4	Rainbow Rain	Du erhältst die doppelte Anzahl Gyullas, wenn Matogayu eine gegnerische Figur schlägt.
M-017	Midrah	11	Tsunami	Alle Figuren (auch deine eigenen), die sich in der selben Spalte wie Midrah befinden, kommen in den Friedhof. Nach dem Dratp kommt Midrah sofort in den Friedhof.
M-018	Kanaba	13	Confinement	Du darfst eine Figur nach Wahl (auch eine eigene) bannen. Die gebannte Figur darf weder sich bewegen, dratpen, noch einen Dratp-Effekt nutzen.
M-019	Sungyullas	8	Eclipse	Dein Gegner verliert sofort 15 Gyullas. Nach dem Dratp kommt Sungyullas sofort in den Friedhof.
M-020	Tanhoizer	10	The Demon Gate	Einmal pro Zug darfst Du einen Maseitai auf einem der mit Raute gekennzeichneten Felder einsetzen. Das geht nicht in einem Zug, in dem Tanhoizer bewegt wird.
M-021	Kanimiso	5	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.
M-022	Billpentod	8	United Front	Du darfst alle deine schwarzen Gulled 1 Feld vorwärts rücken (soweit möglich). Diese Aktivierung kostet 3 Gyullas. Für die Bewegung werden keine Gyullas ausgezahlt, wohl aber dafür, dass gegnerische Figuren geschlagen werden.
M-023	Hansa	12	[Bounce]	Hansa darf sich weiter bewegen, wenn er an den Rand des Spielfelds stößt. Das gilt für alle Richtungen, aber nur einmal pro Zug.
M-024	Kapinahs	3	Instant Flight	Du darfst Kapinahs sofort auf ein beliebiges freies Feld setzen.
M-025	Odd	6	Revival	Setze so viele schwarze Gulled wie möglich aus deinem Friedhof zurück in die zweite Reihe. Nach dem Dratp kommt Odd sofort in den Friedhof.
M-026	Cydrocomp	13	Immortal Assassin	Cydrocomp kann vom Gegner nicht geschlagen werden.
M-027	Nemchant	7	Power Destroyer	Die Kompass aller Maseitai (auch der eigenen) außer dem von Nemchant werden sofort auf die ursprüngliche Stellung zurückgedreht.
M-028	Lord Kiggoshi	25	Smart Bomb	Wähle ein 3x3 Felder großes Areal auf dem Spielfeld, in dem alle Figuren (auch eigene) sofort in den Friedhof geschickt werden. Nach dem Dratp kommt Lord Kiggoshi sofort in den Friedhof.
M-029	Chugyullas	8	Midas Touch	Du erhältst 1 Gyullas pro Zug, wenn eine deiner Figuren (einschließlich Chugyullas selbst) sich bewegt, es sei denn, die Bewegung erfolgt durch einen Dratp Effekt (Ausnahme: Effekt von M-032 Tagu). Diese Einnahme erfolgt zusätzlich zur Einnahme einer Gulled- oder Gyullas-Turtle-Bewegung.

ID	Name	Dratp Kosten	Dratp Name	Dratp Effekt
<b>Erweiterung Resurgence</b>				
M-030	<a href="#">Chakrabat NG</a>	4	Fang Of Soul	Dein Gegner muss 4 Gyullas abgeben. Diese Aktivierung kostet 2 Gyullas.
M-031	<a href="#">Papillonera NG</a>	4	Whisper To Hades	Die Figur, die Papillonera schlägt, kommt selbst in den Friedhof.
M-032	<a href="#">Tagu</a>	12	World Of Fast Forwarding	Du darfst sofort zwei weitere Figuren bewegen. Nach dem Dratp kommt Tagu sofort in den Friedhof.
M-033	<a href="#">Viskunmateus</a>	4	Fickle Dream	Du darfst den Kompass von Viskunmateus wieder in den ursprünglichen Zustand zurückversetzen. Diese Aktivierung kostet 2 Gyullas.
M-034	<a href="#">Laynard</a>	10	Gyullas Sword	Du erhältst sofort 10 Gyullas.
M-035	<a href="#">Nergalgamesh</a>	24	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert (inkl. Sprungfähigkeit).
M-036	<a href="#">Kairas</a>	6	Mirage	Setze Kairas sofort zurück ins Maseitai Keep.
M-037	<a href="#">Ghoramedusa</a>	18	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.
M-038	<a href="#">Gyullasbon</a>	2	Soul Crystal	Du erhältst so viele Gyullas, wie sich Figuren in beiden Friedhöfen befinden. Nach dem Dratp kommt Gyullasbon sofort in den Friedhof.
M-039	<a href="#">Wishborn</a>	13	Tranquil Parasol	Dein Gegner kann die Figuren auf den mit Raute markierten Feldern nicht schlagen.
M-040	<a href="#">Peojin</a>	18	Telekinesis	Du darfst sofort eine eigene Figur auf ein beliebiges anderes Feld auf dem Spielplan setzen. Nach dem Dratp kommt Peojin sofort in den Friedhof.
M-041	<a href="#">Neso</a>	8	Curse Of Treachery	Nimm eine Figur aus dem gegnerischen Friedhof und setze sie auf ein freies eigenes Beschwörungsfeld. Es ist jetzt deine Figur. Wenn sie vom Spielplan genommen wird, kommt sie wieder in den Friedhof des Gegners. Nach dem Dratp kommt Neso sofort in den Friedhof.
M-042	<a href="#">Gilgame III</a>	5	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.
M-043	<a href="#">Oriondober</a>	5	Frown Of The Seal	Setze Oriondober sofort auf ein gegnerisches Beschwörungsfeld. Dein Gegner kann Oriondober nicht schlagen. Dein Gegner kann keinen Maseitai (außer Navia Guards) auf den mit Raute markierten Feldern beschwören.
M-044	<a href="#">Sabageo</a>	6	-	Deine Reichweite wird gemäß der Kompassanzeige erweitert.