

Puerto Rico

Variante für 2 Spieler

1. Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält	Spielplan, 3 Dublonen, 1 Mais-Plantage
Restliche Plantagen	Von jeder Sorte werden 3 aus dem Spiel genommen, dazu eine weitere Indigo-Plantage. Insgesamt werden 3 Plantagen aufgedeckt.
Steinbrüche	3 werden aus dem Spiel genommen.
Gebäude	Von den Produktionsgebäuden gibt es jeweils 2, von den violetten Gebäuden nur jeweils 1.
Siegpunkte	55
Kolonisten	45 als Vorrat, 2 aufs Kolonistenschiff (Minimum = Spielerzahl) Erweiterung: Zusätzlich 10 (statt 20) Adelige, Kolonisten unbegrenzt
Warensteine	Von jeder Sorte werden 2 aus dem Spiel genommen.
Transportschiffe	Gespielt wird nur mit dem Schiff mit 4 und dem Schiff mit 6 Ladeflächen.
Handelshaus	Das Handelshaus wird auch dann wieder geleert, wenn sich erst 3 Waren darin befinden. Es ist jedoch möglich, noch eine vierte Ware einzulagern.
Rollenkarten	Ein Goldgräber wird herausgenommen, so dass 7 Rollen verbleiben.

2. Spielverlauf

Der Gouverneur beginnt und wählt eine Rolle aus. Anschließend geht es abwechselnd weiter, bis der Gouverneur seine dritte Rolle gewählt hat. Der Gegner hat dann nur zwei Rollen gewählt. Auf die übrigen beiden Rollenkarten wird jeweils 1 Dublone platziert. Dann wechselt der Gouverneur und kann wieder aus allen 7 Rollen aussuchen. Alle weiteren Regeln gelten wie im Mehrpersonen-Spiel.

3. Spiel mit der Erweiterung

Wird mit den Gebäuden der Erweiterung gespielt, kommen diese auf folgende Weise ins Spiel:

Die Gebäude der Erweiterung (auch hier aber nur jeweils eines pro Sorte) werden mit den violetten Gebäuden des Grundspiels gemischt. Die Gebäudeplättchen werden nacheinander gezogen und gemäß ihrem Preis und ihrem Wert in Siegpunkten an ihren Platz gelegt. Ist ein solcher Platz schon belegt, kommt das Gebäude aus dem Spiel, so dass also mit der Hälfte aller vorhandenen violetten Gebäude gespielt wird.

Mit den großen Gebäuden wird anschließend ebenso verfahren. Von den Adelligen-Gebäuden wird jeweils eines oberhalb des Spielplans ausgelegt. Von den Produktionsgebäuden werden natürlich jeweils zwei verwendet.

Nun ist allerdings die Bibliothek übermächtig. Ihre Sonderfunktion kommt daher in jeder Runde nur bei der ersten Rolle des jeweiligen Spielers zur Anwendung.

Von den roten Adelligen-Holzplättchen kommen nur 10 Stück ins Spiel.

Die Rolle des Bürgermeisters ändert sich wie folgt:

Der Bürgermeister nimmt entweder einen Adelligen (falls noch einer vorrätig ist) und verzichtet auf den zusätzlichen Kolonisten – diesen bekommt dann niemand. Oder er nimmt den zusätzlichen Kolonisten und überlässt seinem Gegner den Adelligen. Andernfalls wird der Bürgermeister übermächtig.